

8. listopadu jsme na hodině informatiky vyplňovali soutěžní kvíz Bobříka informatiky. Soutěž byla dost těžká, protože jsme se ještě tyhle věci neučili a museli jsme více zapojovat znalosti z PC her, které ne každý má. Logické úlohy byly taky dost těžké. Byly tam ale i úlohy opravdu zábavné, jako třeba берушка, které jsme museli pomocí bloků ukázat cestu. Už se těším, až toto budeme dělat i na hodinách informatiky. U nás ve třídě nejlépe dopadl Dan Fišer, který za svůj výkon přes 100 bodů dostal pamětní list.

Betty

